

|  |
| --- |
|  |
| **Project Front End** |
| **WatchFriends C:\Users\michi\Documents\WatchFriends_Logo.png** |
|  |
|  |

# Werkdocument Watchfriends

## Project beschrijving

WatchFriends is een webapplicatie die ontstaan is vanuit de gemeenschappelijke interesse van vier studenten: series bekijken. Deze studenten en heel wat andere jongeren ondervinden hierbij echter de uitdaging om te onthouden welke series zij bekijken en vooral ook aan welke aflevering van een bepaalde serie zij toegekomen zijn. Als gepassioneerde kijker is het nooit aangenaam om eerst te moeten controleren welke aflevering je nu het laatst bekeken hebt, vooraleer je kan starten met de volgende. Net daarin wil WatchFriends verandering brengen.

De applicatie is in eerste instantie bedoeld om de gebruiker toe te laten series toe te voegen aan zijn/haar watchlist en daarbij te kunnen aanduiden welke afleveringen bekeken werden. In een oogopslag kan de gebruiker zien waar hij/zij gekomen is en begaat men zo nooit meer de fout een aflevering over te slaan of een reeds geziene aflevering opnieuw te bekijken. Tevens beschikt WatchFriends over functionaliteiten om nieuwe series te ontdekken en meldingen te ontvangen wanneer een nieuwe aflevering van je favoriete serie uitgezonden wordt.

Uiteraard zijn er al web apps online gebracht met een soortgelijke werking. Toch probeert WatchFriends zich te distantiëren door het functionele te koppelen aan het sociale aspect. De naam zegt het zelf: de web app laat toe vrienden toe te voegen met als bedoeling hun watchlist te kunnen bekijken. Deze functionaliteit adresseert meteen ook een tweede probleem bij jongeren: een doorwinterde enthousiast komt ooit op een bepaald moment dat hij/zij niet meer weet welke serie als volgende te bekijken. Wanneer je dan de kans krijgt om eens een kijkje te nemen wat vrienden momenteel bekijken en met hen de discussie op gang te brengen, kan WatchFriends ook daarbij een uitstekende hulp bieden.

Ten slotte wordt er ook nog een competitief kantje toegevoegd: het is mogelijk achievements te verdienen en deze te vergelijken met die van je vrienden. Zo kan bijvoorbeeld het bekijken van je duizendste aflevering in totaal een gouden medaille opleveren op dat vlak en kan dit een vriend motiveren om ook die medaille te behalen. WatchFriends is echter niet verantwoordelijk voor verslaving of verwaarlozing van andere zaken.

## Teamleden

Jasper De Sutter: Code manager

Michiel Vermeersch: Designer

Hein Pauwelyn: Source manager

Michiel Zyde: Project manager & Designer

## Technische analyse

### API

We halen de series en beschrijven op van een API genaamd The Movie Database API.

### Frontend Website

Voor de Frontend gebruiken we HTML, CSS, SASS en Javascript. Dit wordt geschreven in Webstorm en Phpstorm. Daarnaast komen ook Bower en Angular aan bod.

### Taskrunners

We zullen ook gaan werken met Taskrunners zoals Gulp om onze HTML, CSS, JS te gaan valideren maar ook voor het verwerken van SASS bestanden en het aanmaken van een CSS-en JSLint.

## Planning